

Bring-And-Buy Regeln

— Allgemein —

Auf dem CampusCon Wintermarkt 2025 wird es einen Bring-And-Buy Stand geben.

Dieser wird vom AStA der Hochschule Flensburg betrieben mit Freiwilligen der Videospiele AG (kurz Videospiele AG/ wir/ uns) betrieben.

Für weitere Fragen sind wir über vsag@asta-fl.de erreichbar.

— Verkauf —

Der Bring-And-Buy Stand soll Privatpersonen eine einfache Verkaufsoption für Artikel ermöglichen.

An diesem Stand können Personen **mehrere Artikel** vorbeibringen.

Ein Artikel **kann aus mehreren Teilen bestehen**, bspw. Manga-Reihen. Diese werden vor Ort von uns in eine Klarsichthülle verpackt oder zusammen gebunden oder foliert.

Es muss ein Beleg ausgefüllt werden, der bei uns verbleibt. Macht bei Bedarf eine Fotokopie davon.

Legt einen **Preis pro Artikel in ganzen Euros** fest, es sind keine Cent-Beträge möglich. Die Artikelpreise werden im Beleg festgehalten. Die Artikel werden von uns dementsprechend ausgezeichnet.

Im Beleg wird eingetragen, was verkauft wurde. Bei der Abholung wird der jeweils festgelegte Preis ausgezahlt und ggf. übrige Artikel zurückgegeben.

Nur volljährige Personen mit Wohnsitz innerhalb der EU dürfen Artikel abgeben.

Es dürfen **keine Lebensmittel, Getränke, Waffen (auch keine Attrappen), Drogen oder Wertgutscheine** als Artikel abgegeben werden.

Altersbeschränkte Gegenstände ab 18 Jahren nehmen wir zum Verkauf nicht an.

Wir behalten uns vor, Artikel aus Platz- oder anderen, hier nicht genannten Gründen, auszuschließen.

Artikel bzw. Erlöse müssen bis Sonntag 20 Uhr persönlich abgeholt werden oder in der folgenden Woche beim AStA Papierladen Montags bis Donnerstag zwischen 9 und 13 Uhr.

Der Kaufvertrag ist zwischen der Person, die den Artikel bei uns abgibt, und den unbekannten Käufern.

Der AStA ermöglicht nur die Übergabe der Waren und des Geldes. Dieser Service ist kostenlos.

Sollten Artikel bzw. das Geld nicht abgeholt werden, kann bis zum 18. Dezember 2025 beantragt werden, diese an die im Schein angegebene Adresse nachsenden zu lassen. Die Kosten dafür sind vor der Versendung zu entrichten und werden nach dem Antrag genannt.

Artikel, die ohne Antrag nach dem 18. Dezember 2025 hinaus bei uns verbleiben oder deren Sendungskosten nicht bis zum 22. Januar 2026 gedeckt sind, werden entsorgt oder gehen in unser Eigentum über.

Die Videospiele AG übernimmt keine Haftung für Beschädigung der Artikel oder falls Artikel abhandengekommen sind.

Ein Schaden für Artikel kann nicht höher sein als der angegebene Preis.

— Kauf —

In Folie und Tüten eingepackte Artikel dürfen am Stand nicht ausgepackt werden.

Artikel können am Bring-And-Buy Stand erworben werden, wenn die Personen partiell geschäftsfähig sind und müssen bar vor Mitnahme bezahlt werden.

Wir übernehmen keinerlei Gewährleistung für Artikel, da wir nur vermittelnd tätig sind für den privaten Verkauf.

Wir stellen keine Artikel zurück. Ein Umtausch ist ausgeschlossen und gebundene Artikel werden von uns nicht getrennt.

Eine Anprobe von Kleidung ist nur gestattet, wenn der Platz es zulässt und Artikel nicht versiegelt sind.

Hiermit bestätige ich, die Bring-And-Buy Regeln gelesen zu haben und akzeptiere diese.

Datum

Unterschrift (bei Abgabe der Artikel)

Beleg

Bring-And-Buy Stand des AStAs der Hochschule Flensburg
auf dem CampusCon Wintermarkt am 30. November 2025
- Graue Felder werden von uns ausgefüllt -

Vor- u. Nachname: _____

Anschrift: _____

Geb.Datum: _____

E-Mail/ Handy-Nr.: _____

Artikelbezeichnung/-beschreibung (ggf. Altersfreigabe und Hinweise)	Preis	lf.Nr.	Vermerk	verkauft ja/nein

Bei Abholung auszufüllen

Hiermit bestätige ich die übrigen Artikel und den Betrag
von _____ € für die verkauften Artikel erhalten zu haben.

Datum und Uhrzeit

Unterschrift

(bei Abholung der Artikel und des Erlöses)
